

# PARC MOBI'LUDIQUE

L'espace Savoir Rouler À Vélo

*LE PARC MOBI'LUDIQUE, UN ÉQUIPEMENT SPORTIF DE PROXIMITÉ  
AU SERVICE DE LA FORMATION DES NOUVELLES GÉNÉRATIONS À LA MOBILITÉ À VÉLO !*

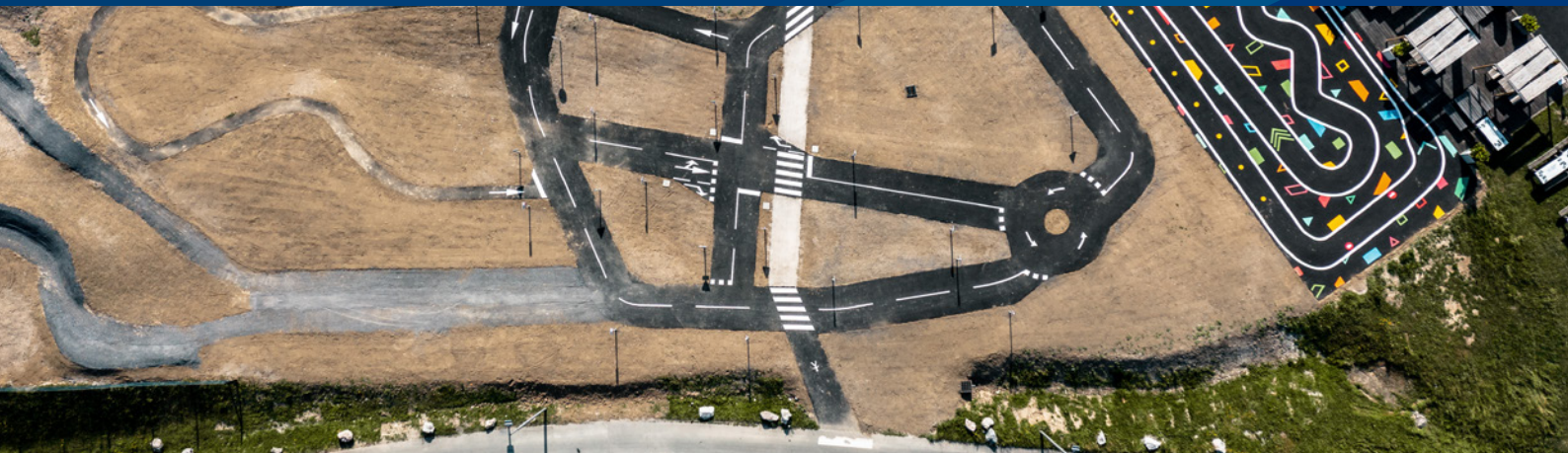


Un équipement proposé par



Équipement éligible au Plan 5000 équipements -  
Génération 2024 de l'Agence Nationale du Sport\*

\* sous réserve du respect des conditions d'éligibilité



La montée en puissance de la pratique du vélo comme un outil de mobilité du quotidien est une tendance de fond. Le déploiement massif du dispositif interministériel d'apprentissage du vélo « Savoir Rouler à vélo » (SRAV), dont l'objectif est de former 800.000 enfants par an à partir de 2024, fait apparaître de nouveaux besoins en matière d'équipement de proximité pour organiser les apprentissages.

Dans ce contexte, la Fédération Française de Cyclisme, très active sur le sujet de l'apprentissage du vélo, et BikeSolutions, leader français de la construction d'espaces ludiques vélo, s'associent pour mutualiser leurs expertises et proposer un nouveau concept d'équipement ludique et sportif de proximité au service de la mobilité à vélo.

Ce concept novateur d'équipement sportif doit permettre de répondre à un triple objectif :

- **Favoriser l'apprentissage de la mobilité à vélo**
- **Offrir un cadre ludique aux apprentissages pour inscrire dans la durée la pratique du vélo (et autres supports de mobilités actives) pour les nouvelles générations**
- **Mettre à disposition du public un site de pratique sportive, fun et accessible**



Il s'articule en fonction des déclinaisons autour :

- ▶ d'un espace de pratique permettant l'apprentissage du code de route, incluant du relief et petits obstacles pour un apprentissage plus complet
- ▶ d'un espace dédié aux habiletés à vélo
- ▶ d'une partie plus ludique, type mini pumptrack, pour rendre la pratique ludique et fun
- ▶ d'un petit parcours VTT
- ▶ de panneaux d'information riches en contenu avec de nombreux apports théoriques et des tutoriels (QR code vidéo)

Une approche globale du concept par le **design actif, la couleur, le jeu**, vise plus largement à **stimuler la pratique sportive chez les jeunes, sous toutes ses formes** (vélo, trottinette, skate, roller).

Cet équipement peut servir aux personnels éducatifs (enseignants, éducateurs territoriaux, éducateurs sportifs) dans le cadre de séances organisées, mais il est conçu pour fonctionner également dans le cadre d'une pratique libre et auto-organisée. Des tutoriels vidéos via des QR Codes FFC peuvent être inséré dans les panneaux d'information sur site.

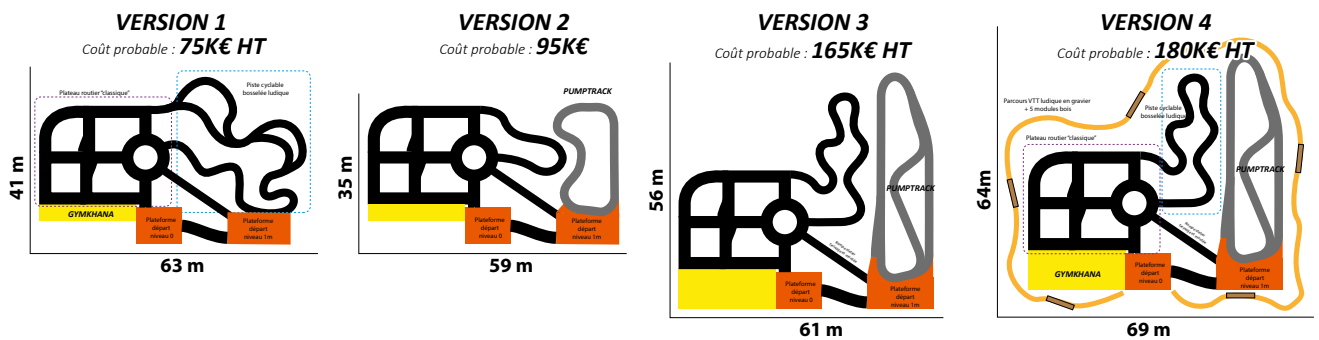


## DIMENSIONS TECHNIQUES ET DÉCLINAISONS

- **Surface utile adaptable en fonction de la configuration des terrains disponibles (espace unique ; blocs séparés ; articulation avec d'autres équipements sportifs)**

*Exemple du Parc Mobi'Ludique au B'TWIN village de Lille (5000m<sup>2</sup> environ) et celui de Pontcharra (4000m<sup>2</sup> environ)*

- **Contenu adaptable avec des déclinaisons**  
*Ci-dessous, 4 exemples de modèles indicatifs*




## EN RÉSUMÉ


Cet équipement sportif et éducatif, adapté au programme Savoir Rouler À Vélo (SRAV), a vocation à être ouvert et accessible à tout public. Une implantation à proximité d'établissement scolaire et une politique d'animation fédérale permettront d'optimiser le déploiement du SRAV auprès des jeunes, avant leur entrée au collège, tandis que ses aménagements voués à la maniabilité et l'habileté permettront une pratique sportive pour le grand public.


Le Parc Mobi'ludique utilise le Design Actif comme levier de l'apprentissage du vélo.

L'équipement comprend des panneaux d'informations riches en contenu avec des nombreux apports théoriques, ainsi que des QR codes renvoyant vers des vidéos pédagogiques.

 **LOCALISATION IDÉALE ET USAGE SOUHAITÉ** A proximité immédiate des centres urbains et des groupes scolaires. Equipement dédié à l'apprentissage du vélo, sous une approche ludique et sportive et correspondant au **programme des blocs 1 et 2 du Savoir Rouler A Vélo (SRAV)**. L'association d'un Parc Mobi'ludique et d'un petit pumptrack ou d'un anneau cyclable, constitue l'outil idéal d'apprentissage des bases du vélo.

 **DIMENSION, SURFACE, EMPRISE FONCIÈRE** Taille optimale de 1500 à 5000 m<sup>2</sup>.

 **MATÉRIAUX TYPES (SOL, MOBILIER, ...) ET OPTIONS ENVISAGEABLES (COUVERTURE, ÉCLAIRAGES, ...)** Surface plane en enrobé ou béton, avec Design Actif. Le concept peut être accolé à un pumptrack ou un anneau cyclable, possiblement préexistant.  
En option : pumptrack de grand dimensionnement, compatible avec l'accueil de compétitions (règlement FFC) et système de chronométrage via une application dédiée.  
La qualité du design de l'équipement est primordiale pour le rendre visible et attractif. Cet équipement s'inscrit totalement dans l'évolution des équipements sportifs en mode « **Design Actif** ».  
Des QR codes de téléchargement sur le panneau d'accueil pour l'application et les vidéos éducatives et les conseils de champions.

 **POSSIBILITÉ DE MODULARITÉ OU PLURIDISCIPLINAIRE** Permet d'accueillir d'autres types de glisse urbaine comme trottinette, draisienne, roller et skate.

 **ADAPTATION ET INCLUSION DES PERSONNES EN SITUATION DE HANDICAP** Les parties correspondant aux blocs 1 et 2 du SRAV sont accessibles aux tricycles et fauteuils roulants.

 **COÛTS MOYENS - FOURCHETTE** Entre 75 000 à 180 000 € HT.

Afin de limiter l'artificialisation des sols et de lutter contre le réchauffement climatique, la FFC recommande de prioriser l'installation du Parc Mobi'ludique sur des friches industrielles, anciens parkings ou encore terrains de tennis désaffectés. Le Parc Mobi'ludique utilise le Design Actif comme levier de d'apprentissage du vélo.

Équipement éligible au plan «5000 Equipements - Génération 2024» de l'ANS. Les conditions : une convention avec un établissement scolaire pour l'utilisation de l'équipement ; 20% d'autofinancement minimum ; priorisation des zonages QPV et ZRR.

Plus d'information sur : <https://territoires.ffc.fr/construire-equipements-proximite/presentation>