# RÈGLEMENT E-CYCLING

## COUPE DE FRANCE-
## CHAMPIONNAT DE France

### SAISON 2026-2027

# SOMMAIRE


1. DEFINITION ..... 3
2. PARTICIPATION ET CATEGORIES D'AGES ..... 3
3. MATERIEL ET EQUIPEMENT ..... 4
4. AVANT-COURSE & APRES COURSE ..... 5
5. DIVISIONS ..... 5
6. QUALIFICATION – CHAMPIONNAT DE FRANCE ..... 7
7. ENGAGEMENTS ..... 8
8. CLASSEMENTS ..... 8
9. FORMAT DE COMPETITION – COUPE DE FRANCE ..... 9
10. FORMAT DE COMPETITION – CHAMPIONNAT DE FRANCE ..... 12
11. EPREUVES ET ACCIDENTS ..... 13
12. PENALITES ..... 13

ANNEXE 1 : LISTE DES VELOS AUTORISES ..... 14

ANNEXE 2 VIDEO POUR PRISE DE POIDS ET TAILLE ..... 15

# DEFINITION

1.1 La réglementation de l'activité cycling e-sport doit permettre et faciliter la mise en place de compétitions sous l'égide de la FFC

1.2 Ce règlement concerne la mise en place d'une coupe de France et d'un Championnat de France de cycling e-sport

1.3 Tout compétiteur qui prend part à cette manifestation est censé connaître le présent règlement. Il s'engage à se soumettre sans réserve à toutes ses prescriptions

1.4 La participation à ce championnat suppose d'avoir un compte sur la plateforme de jeu MYWOOSH

1.5 La seule autorité compétente sera celle du collège des arbitres pour l'application du présent règlement

1.6 Pour tout complément, se référer à la réglementation fédérale du titre XVII.

# PARTICIPATION ET CATEGORIES D'AGES

2.1 Pour participer à la Coupe de France :

- Fournir une licence compétition ou épreuve de masse FFC, ou jeune U17

- Les licenciés devront s'acquitter d'un droit d'inscription de 8 euros par manche de coupe de France

- Pour les non licenciés fournir une attestation santé téléchargeable sur l'espace FFC (https://compte.ffc.fr)

- Les non licenciés devront s'acquitter d'un droit d'inscription de 15 euros par manche de coupe de France

- Être né en 2012 (U17) ou plus (saison 2026/2027)

- Disposer d'un compte Mywoosh

2.2 Catégories prises en compte :

**Men élite (ME)** : - 40 ans

**Men catégorie d'âge (MC40)** : + 40 ans.

**Men catégorie d'âge (MC50)** : + 50 ans

**Men U17/19 (MY)** : selon le nombre un classement U17 et U19 pourra être dissocié.

**Women (W)** : toute âge confondu à partir de la catégorie U17

2.3 Après observation des données collectées sur la plateforme, le collège des arbitres se réserve le droit de changer la catégorie d'un compétiteur (article 12).

2.4 **Intégration en cours de saison :**

Un athlète peut intégrer la Coupe de France e-cycling en cours de saison.

Le collège des arbitres pourra l'affecter à une division et un groupe sur la base :

- ses performances historiques lors de la Coupe de France 24/25-25/26 et des championnats de France 2023/2024/2025/2026.
- de ses performances historiques sur Zwift (profil ZwiftPower) ou Mywoosh,
- de son historique de performance sur route (niveau de licence FFC),

Cette affectation sera validée après évaluation du dossier sportif et technique par les organisateurs.

# MATERIEL ET EQUIPEMENT

## 3.1 **Données personnelles**

Tous les e-cyclistes sont tenus d'avoir les données de vérification, prêtes pour toute demande de vérification dans les 48h.

Double enregistrement de puissance :

● Chaque eCycliste doit connecter une source de puissance secondaire, capteur pédalier ou pédales, directement dans MyWhoosh via le menu Réglages, en complément de son home-trainer. L'enregistrement des deux sources est assuré par la plateforme : aucun fichier n'est à transmettre à l'organisation.

● La connexion se fait obligatoirement en Bluetooth. L'ANT+ n'est pas accepté.

● L'home-trainer est apparié en puissance primaire, le capteur en puissance secondaire. Aucun pont de données, passerelle ou fonction power match ne doit être utilisé entre les appareils. (Les eCyclistes équipés de pédales Favero Assioma PRO RS-2 ou PRO RL-2 peuvent les configurer en source de puissance primaire, l'home-trainer homologué dans la liste p.3, restant apparié pour la résistance et la simulation de pente. Le capteur secondaire reste requis dans tous les cas.)

● En cas de litige ou de doute sur une performance, l'organisation peut demander à un eCycliste de lui transmettre ses fichiers d'activité. Le coureur dispose alors de 48 heures pour les fournir. À défaut, son résultat sur la manche concernée pourra être annulé.

● Les eCyclistes se tiennent disponibles pour toute vérification complémentaire demandée par l'organisation ou par MyWhoosh.

Poids et taille

Chaque e-cycliste doit soumettre une vidéo de mesure de son poids et de sa taille en tenue cuissard, maillot. La vidéo de poids doit être envoyée au plus tard deux heures avant le début de l'épreuve. Le poids des coureurs doit également être mis à jour en utilisant l'option « mettre à jour son profil » dans le jeu. Les poids doivent être saisis et arrondis à l'inférieur (par exemple 65.2kg, noter 65kg) ;La vidéo de taille peut être envoyée qu'une seule fois avant la première manche. Suivez les instructions de la vidéo de poids et de taille en annexe 2. En soumettant vos vidéos les participants acceptent qu'elles soient uniquement destinées à des fins de vérification et non publiables.

L'organisateur s'engage à les effacer dans le mois qui suit la fin des compétitions.

La source principale des données de puissance (le dispositif de puissance connecté au jeu) doit être le home-trainer ou vélo connecté avec un % d'erreur de +/- 2%. Les eCyclistes équipés de pédales Favero Assioma PRO RS-2 ou PRO RL-2 peuvent les configurer en source principale, l'home-trainer restant apparié comme appareil contrôlable

Le collège des arbitres et l'organisateur se réservent le droit de demander des justificatifs à tout moment de l'épreuve. Les participants auront 48h pour répondre à cette demande.

## 3.2. Vêtement

Pour les compétitions en présentiel, le port d'un maillot ou d'une combinaison est obligatoire.

## 3.3 Home-trainer et vélo et matériel de collecte

Une photo avec le modèle d'home-trainer et une carte d'identité posée à côté sera demandée pour justifier le bon matériel.

Le home-trainer ou vélo connecté, doit être apparié en tant qu'appareil contrôlable. Tous les appareils contrôlables sont réglés sur une difficulté minimum de 100%.

Un capteur de puissance (pédale ou pédalier) doit être utilisé comme source secondaire de puissance pour la catégorie 1. Le capteur de puissance doit être connecté à un dispositif d'enregistrement séparé (exemple : un compteur GPS sur votre vélo)

Il est de la responsabilité du e-cycliste de s'assurer que les données des courses sont rapportées avec précision au jeu.

Les interférences de signal peuvent entraîner des abandons et des lectures de données de courses inexactes. Pendant l'évènement, les coureurs sont encouragés à éteindre tout équipement qui émet un signal sans fil.

Le port d'un moniteur de fréquence cardiaque est obligatoire. Seules les ceintures pectorales sont acceptées : les capteurs au poignet et montres connectées ne le sont pas.

Le moniteur doit être en parfait état de fonctionnement et connecté directement au jeu. Les données de fréquence cardiaqueLes e-cyclistes sont invités à utiliser un ordinateur fixe ou portable (MAC ou WINDOWS), l'Apple TV ou alors sur une tablette pour exécuter l'application de jeu.

Les vélos de contre-la-montre ne sont pas autorisés sur les courses sauf les contre-la-montre individuels.

# AVANT-COURSE & APRES COURSE

Immédiatement avant la course le e-cycliste procède au calibrage du home-trainer, du capteur de puissance. Il connecte l'ensemble des outils (home-trainer, capteur de puissance, cardiofréquencemètre, etc.)

Dans le jeu et afin de mieux vous identifier vous devez avoir renseigné votre nom & prénom de cette manière : Prénom Nom. Tout autre appellation est proscrite.
En présentiel, il faudra rajouter le numéro de dossard.

Le e-cycliste rentre dans le SAS de départ au moins 30 minutes avant le départ de course.

Immédiatement après la course, les résultats sont traités automatiquement par MyWoosh et publiés sur mywooshinfo.com

Le système « Event Police » contrôle la puissance en temps réel pendant la course.

Toute demande de renseignements concernant la course doit être adressée à l'adresse électronique suivante e-cycling@ffc.fr

# DIVISIONS ET FONCTIONNEMENT DES COUPES DE FRANCE

Catégories Homme

5 manches :

1 manche – Masstart Homme

4 manches – Par groupe (selon le résultat obtenu lors de la manche 1)

Catégories Femme

5 manches :

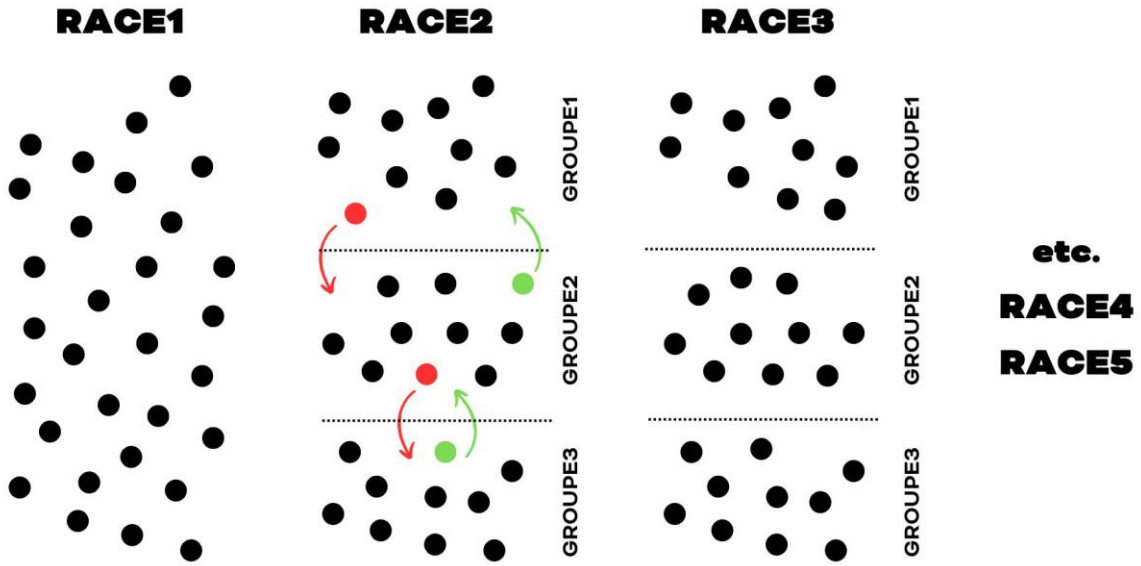
1 manche – Masstart Femme

4 manches – Par groupe (si nombre de participantes suffisant selon le résultat obtenu lors de la manche 1)

Fonctionnement des groupes

Le nombre de participants dans chaque groupe sera définit dans un premier temps en fonctions du nombre d'inscrits à la Coupe de France.

A chaque manche un système de montée descente sera établi selon le schéma et indications suivantes :




Le dernier du groupe 1 marque plus de points que le 1er du groupe 2.

Le barème de points dépend du nombre de participants

Exemple avec 300 inscrits en Catégorie Homme :

Chaque participant marquera des points de 300 à 1 point sur la manche 1 ainsi que sur les autres manches.

Lorsque les groupes seront réalisés les points seront similaires.

Le vainqueur du groupe 2 marquera moins de points que le dernier du groupe 1, il a donc tout intérêt à monter.

Groupe 1 (60 participants) = 1er 300 pts - 60e 241pts

Groupe 2 (60 participants) = 1er 240 pts - 60e 181pts

À l'issue de chaque manche, il y aura des montés et des descentes entre chaque groupe.

Après chaque manche :

Les 5 derniers du groupe (au général = addition des points des manches passés) descendent

Les 5 premiers du groupe (au général = addition des points des manches passés) montent

Chaque athlète aura un Joker :

Sur les 5 manches, la manche avec le moins de points acquis sera annulée. Le classement général se fera sur les 4 meilleures manches de l'athlète.

Si un athlète est absent après avoir été affecté à un Groupe, il descendra dans le groupe inférieur après 2 « no show ».

Exemple : Après la manche 1, je suis dans le groupe 1. Je suis absent pour la manche 2, je prendrais part à la manche 3 toujours dans le groupe 1. Si je rate une nouvelle manche, je descend.

Classement individuel

A l'issu des 5 manches, un classement final permettront de définir les 3 premiers de chaque catégorie suivante :

**- Men élite (ME)** : - 40 ans

**- Men catégorie d'âge (MC40)** : + 40 ans.

**- Men catégorie d'âge (MC50)** : + 50 ans.

**- Men U17/19 (MY)** : selon le nombre un classement U17 et U19 pourra être dissocié.

**- Women (W)** : toute âge confondu à partir de la catégorie U17

Le vainqueur de chaque catégorie sera celui ou celle qui aura cumulé le plus de points à l'issue des 5 manches.

Classement par équipe

Pour intégrer le classement par équipe seront pris en compte les 3 meilleurs scoreurs du club toute catégorie confondue.

# QUALIFICATION – CHAMPIONNAT DE FRANCE

6.1 Pour participer au Championnat de France il est nécessaire de participer à la Coupe de France.

6.2 Seuls les licenciés FFC (selon le type de licence préalablement définit) français peuvent participer.

6.3 Les non licenciés souhaitant participer au championnat de France devront être licenciés lors de la dernière manche de coupe de France.

6.4 Au Championnat de France 20 athlètes licenciés FFC français de chaque division seront invités.

Soit pour rappel :

1) Top 20 – ELITE (les 20 premiers du Groupe 1)
2) Top 20 - U17/U19 (Les 20 premiers de -19 ans, tout groupe confondu)
3) Top 20 – Master 40 (les 20 premiers de +40 ans)
4) Top 20 – Master 50 (les 20 premiers de +50 ans)
5) Top 20 - Femme (les 20 premières)

6.5 **Repêchage et compléments de sélection :**

En cas de désistements, d'impossibilité de participation ou pour compléter la liste des qualifiés, lesathlètes classés au-delà du Top 20 dans le classement général de leur catégorie pourront être repêchés.

La priorité sera donnée aux athlètes les mieux classés au général (au-delà de la 20e place).

# ENGAGEMENTS

7.1 Les manches de Coupe de France sont des événements sur inscription uniquement : seuls les athlètes inscrits peuvent prendre le départ.

L'inscription à chaque manche se déroule en deux étapes obligatoires :

- Étape 1 : l'athlète s'engage 72 h avant la manche. L'organisation vérifie sa licence et son éligibilité.

  ○ Athlète **licencié** : engagement via la FFC.

  ○ Athlète **non licencié** : engagement via le site Sport'n Connect :

https://new.sportsnconnect.com/client/events/30367-coupe-de-france-ecycling-2026-2027

- Étape 2 – une fois l'engagement validé, l'organisateur transmet à MyWhoosh la liste des engagés.

La liste des engagés visible sur l'application

**L'adresse e-mail utilisée doit être celle du compte MyWhoosh, sans quoi l'ajout à la start-list est impossible.**

L'affectation des groupes est transmise à MyWhoosh au plus tard **48 heures avant chaque manche**.

Le lien de l'événement est ensuite communiqué aux athlètes inscrits via MyWhooshInfo avant l'ouverture du SAS.Frais d'inscriptions du Championnat de France (selon modalités définis par la FFC)

7.2 Frais d'inscriptions du Championnat de France (selon modalités définis par la FFC)

# CLASSEMENTS

8.1 Le classement de la Coupe de France tiendra compte des 5 manches.

8.2 A l'issue de chaque manche les athlètes marqueront des points en fonction de la place obtenu sur la manche.Le vainqueur final sera l'athlète ayant cumulé le plus de points.

A noter que le barème des manches (détaillé dans le point 5.3) est différent à celui de la Course aux points.
Pour remporter la course aux points il faut cumuler le plus de points en fonction du barème « Course aux Points ».

# FORMAT DE COMPETITION – COUPE DE FRANCE

La Coupe de France eCycling est une succession de 5 manches.

Le vainqueur de la Coupe de France sera l'athlète ayant cumulés le plus de points au cours des différentes manches

Formats des épreuves :

9.3.1.Courses aux points

La course aux points est une épreuve où l'athlète qui cumulera le plus de points remportera l'épreuve.

**SPRINT/KOM**
(Les 10 premiers qui franchissent la ligne)

| RANG | POINTS |
|---|---|
| 1 | 20 |
| 2 | 18 |
| 3 | 15 |
| 4 | 12 |
| 5 | 10 |
| 6 | 8 |
| 7 | 6 |
| 8 | 4 |
| 9 | 2 |
| 10 | 1 |

**SEGMENTS - BONUS**
(Les 10 meilleurs temps sur le segment – 1 par Course aux Points)

| RANG | POINTS |
|---|---|
| 1 | 30 |
| 2 | 25 |
| 3 | 20 |
| 4 | 15 |
| 5 | 12 |
| 6 | 10 |
| 7 | 8 |
| 8 | 6 |
| 9 | 4 |
| 10 | 2 |

**ARRIVÉE**
(Classement sur la ligne d'arrivée)

| RANG | POINTS | RANG | POINTS |
|---|---|---|---|
| 1 | 70 | 11 | 18 |
| 2 | 56 | 12 | 15 |
| 3 | 48 | 13 | 12 |
| 4 | 42 | 14 | 10 |
| 5 | 38 | 15 | 8 |
| 6 | 34 | 16 | 6 |
| 7 | 30 | 17 | 4 |
| 8 | 27 | 18 | 3 |
| 9 | 24 | 19 | 2 |
| 10 | 21 | 20 | 1 |

9.3.2.Short Race

Le format Short Race est une succession d'épreuves de format court et intense (ITT, SPRINT, KOM)

L'athlète qui, à l'addition des places sur les 3 épreuves, obtient le nombre le plus faible remportera la manche.

9.3.3.Elimination Race

À la fin de chaque tour, un pourcentage défini des coureurs encore en course est éliminé au passage sur la ligne.

Les éliminations ont lieu uniquement sur la ligne d'arrivée de chaque tour, jamais sur les sprints ou les KOM.

Le dernier tour se termine par un sprint entre les rescapés. Le vainqueur marquera 300 points au général

9.3.4.Tempo race

À chaque tour, des points sont attribués aux premiers coureurs à franchir la ligne.

Au 1er tour, seul le premier marque 1 point ; au 2e tour, les deux premiers marquent 2 et 1 points ; au 3e tour, les trois premiers

marquent 3, 2 et 1 points, et ainsi de suite.

Le vainqueur est celui qui cumule le plus grand nombre de points et marquera 300 points au classement général.

**Point par tour**
(Classement sur la ligne d'arrivée)

| | T1 | T2 | T3 | T4 | T5 | T6 | T7 | T8 | T9 | T10 | T11 | T12 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Rang | Points | Points | Points | Points | Points | Points | Points | Points | Points | Points | Points | Points |
| 1 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
| 2 | | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 |
| 3 | | | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
| 4 | | | | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
| 5 | | | | | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 |
| 6 | | | | | | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
| 7 | | | | | | | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
| 8 | | | | | | | | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| 9 | | | | | | | | | 1 | 2 | 3 | 4 |
| 10 | | | | | | | | | | 1 | 2 | 3 |
| 11 | | | | | | | | | | | 1 | 2 |
| 12 | | | | | | | | | | | | 1 |

Pour remporter la saison régulière, l'e-cycliste qui cumulera le plus de points sera élu vainqueur.

9.4 ROADBOOK Manche1 - MASS START Mercredi 14 octobre 2026

SCRATCH – mercredi 14 octobre 2026

Paris Classic – France

Départ : 19h30 - MASSTART

Ouverture du SAS : 19h00

Circuit : 18,6km

Nombre de tours : 2

Distance totale : 37,2kmDénivelé+ : 336m

Segment : Paris sprint (319m)

Toutes les informations ici : https://mywhooshinfo.com/routes/route/france-paris-classic

9.5 ROADBOOK Manche 2 - Short Race – Mercredi 4 novembre 2026

Race 1 : Kaido Circuit – Japan

Départ : 19h30 – G1

Ouverture du SAS : 19h00

Circuit : 6,2km

Nombre de tours : 2

Distance totale : 12,4km

Dénivelé+ : 0m

Segment : Tora Sprint (480m)

Toutes les informations ici : mywhooshinfo.com/.../japan-kaido-circuit

Race 2 : Anime and Origami – Japan

Départ : 20h00 – G1

Ouverture du SAS : 19h30

Circuit : 7,36km

Nombre de tours : 2

Distance totale : 14,7km

Dénivelé+ : 176m

Segment : Anime Alley Sprint (280m)

Toutes les informations ici : mywhooshinfo.com/.../japan-anime-and-origami

Race 3 : Heian Express – Japan

Départ : 20h30 – G1

Ouverture du SAS : 20h00

Circuit : 4,06km

Nombre de tours : 3

Distance totale : 12,2km

Dénivelé+ : 69m

Segment : à confirmer

Toutes les informations ici :mywhooshinfo.com/.../japan-heian-express

## 9 .6 ROADBOOK Manche 3 – Course aux points Mercredi 18 novembre 2026

Cobbled Classic – France

Départ : 19h30 – G1

Ouverture du SAS : 19h00

Circuit : 17,4km

Nombre de tours : 2

Distance totale : 34,8km

Dénivelé+ : 232m

Segment : Cobbles (1,38km – 17m)

Passages sur segment : 2

Toutes les informations ici :mywhooshinfo.com/.../france-cobbled-classic

9.7 ROADBOOK Manche 4 – Tempo Race – Mercredi 2 décembre 2026

Paro City – Bhutan
Départ : 19h30 – G1
Ouverture du SAS : 19h00
Circuit : 4,6km
Nombre de tours : 9
Distance totale : 41,4km
Dénivelé+ : 621m
Segment : Paro Bukid Climb (1,47km – 56m)
Toutes les informations ici :mywhooshinfo.com/.../bhutan-paro-city

9.8 ROADBOOK Manche 5 – Elimination race – mercredi 16 décembre 2026

Sky City Highway – Mywhoosh World
Départ : 19h30 – MASSTART
Ouverture du SAS : 19h00
Circuit : 4,83km
Nombre de tours : 10
Distance totale : 48,3km
Dénivelé+ : 510m
Segment : Sky City Sprint (700m)
Toutes les informations ici : mywhooshinfo.com/.../sky-city-highway

# FORMAT DE COMPETITION – CHAMPIONNAT DE FRANCE

10.1 Les 10 athlètes ayant cumulé le plus de points à l'issu des demi-finales seront qualifiés pour la finale (1er 10e).

10.2 Les 10 suivants participeront à la petite finale (11e 20e).

10.3 Programme général 2027 à venir

# EPREUVES ET ACCIDENTS

11.1 Les accidents reconnus sont les déconnexions ou problèmes de batteries lorsque celles-ci sont dues en présentiel au matériel fourni par l'organisateur.

11.2 En distanciel, aucun incident n'est reconnu.

11.3 **Course aux points distanciel et présentiel**

Suivant le parcours, des points sont attribués aux sprints, segments, arrivée.
En cas d'accidents reconnus :

- En distanciel, le coureur est déclaré abandon.
- En présentiel, une neutralisation sera faite si l'incident a lieu avant les 20% du circuit, sinon le coureur aura à l'arrivée les points du dernier coureur du groupe auquel il appartient. Si la connexion est impossible au-delà de 3mn, le coureur se verra attribuer les points collectés auparavant et les points du dernier coureur à l'arrivée.

11.4 Élimination en présentiel uniquement

Le barème est celui de l'arrivée.
Suivant le parcours et le nombre d'engagés, les derniers coureurs sont éliminés au fil des tours à des points du parcours qui leur auront été donnés auparavant.
L'arrivée se fera à trois coureurs.
En cas d'incident reconnu
Une neutralisation sera faite si l'incident est reconnu.

11.5 Course en ligne ou en circuit distanciel et présentiel

Le barème est celui de l'arrivée en fonction des meilleurs temps.

Un classement de segment peut également avoir lieu.

- En distanciel, le coureur est déclaré abandon.
- En présentiel : En cas d'incident reconnu avant les 30%, le coureur peut être autorisé à repartir dès qu'il peut dans la limite du planning des épreuves.
  Il sera classé avec son groupe si l'incident a lieu dans les 10 derniers pourcents sauf si l'arrivée est en côte.

# 12. PENALITES

| | **Présentation** | 2 avertissements = disqualifications de la manche | |
|---|---|---|---|
| G1 | Pseudo non autorisé | Avertissement | |
| G2 | Changement de pseudo entre des manches | Avertissement | |
| G3 | Non présentation des données demandées | Avant 48h | Disqualification de la manche |
| G4 | Non communication d'un changement de catégorie auprès d l'organisateur | Si un athlète descend de catégorie ou décide de lui même de changer de | Avertissement |

| | | | |
|---|---|---|---|
| | | catégories entre des manches | |
| | Sportivité | | |
| S1 | Supériorité sportive manifeste | Si les w/kg sont supérieurs de 0,5 points à la categories zwift | Passage dans la catégorie supérieure avec 50% des points conservés |
| S2 | Catégorie zwift sous-évaluée | Si les w/kg sont supérieurs de 0 à 0,5 points à la catégories zwift | Avertissement, Au troisième avertissement, passage dans la catégorie supérieure avec 50% des points conservés |

# Annexe 1 : liste des vélos autorisés

- Cyclotronics Rolo de reinamento +/- 1%
- Elite Direto +/- 2.5% - Elite Direto II +/- 2%
- Elite Direto X +/- 1.5%
- Elite Direto XR +/- 1.5%
- Elite Justo +/- 1%
- Elite Justo2
- Elite Avanti
- Giant Cyclosmart +/- 2%
- Jetblack Volt +/- 2.5%
- Life fitness IC8 +/- 1%
- Magene T300 +/- 2%
- Minoura Kagura LSD92000 +/- 1%
- Saris H2 +/- 2%
- Saris H3 +/- 2%
- Saris H4 +/- 1%
- SRM Smart IT +/- 1%
- StagesBike SB20 +/-1.5%
- Tacx Neo +/- 1%
- Tacx Neo 2 +/- 1%
- Tacx Neo 2T +/- 1%
- Tacx Neo Bike +/- 1%
- Technogym Mycycling +/- 1%
- ThinkRider X5 +/- 2%
- ThinkRider X7 Pro (GEN3) +/- 2%
- ThinkRider X7 Pro (GEN4) +/- 2%
- VanRysel D900 +/- 2%
- VanRysel D500 +/- 2%
- Wahoo Kickr Bike +/- 1%
- Wahoo Kickr Core +/- 2%
- Wahoo Kickr (GEN2) 2016 +/- 2%
- Wahoo Kickr (GEN3) 2017 +/- 2%
- Wahoo Kickr (GEN4) 2018 +/- 2%
- Wahoo Kickr (GEN5) 2020 +/- 1%
- WattBike Atom (GEN1) +/- 2%

- WattBike Atom (NEXT GENERATION) +/- 1%
- Xpedo APX Pro +/- 2%
- ELITE DRIVO, ELITE DRIVO II malgré leur précision ne sont pas autorisés (pas de simulation de pente)
- Les home-trainers qui ont une précision inférieure à 2.5% mais qui ne sont pas direct drive (système de rouleau avec la roue arrière) ne sont pas autorisés également.

# Annexe 2 Vidéo pour prise de poids et taille

Chaque e-cycliste doit soumettre une vidéo de mesure de son poids en tenue cuissard, maillot.
La vidéo de poids doit être envoyée au plus tard deux heures avant le début de l'épreuve.
Le poids des coureurs doit également être mis à jour en utilisant l'option « mettre à jour son profil » dans le jeu.
Les poids doivent être saisis exactement comme ils apparaissent sur la balance (au décimal prêt, exemple : 65,6kg).
Un objet « lourd » est nécessaire, exemple : haltères, pack d'eau, …

1. Commencez à enregistrer une vidéo sur n'importe quel appareil ; par exemple votre téléphone portable.
2. Montrez-vous sur la vidéo. (Il ne doit pas y avoir la possibilité de s'appuyer à côté de vous – table, muret, chaise, meuble, autre…)
3. Effectuez une recherche internet en direct pour l'heure et la date actuelle (taper sur google « heure et date »).
Montrez les résultats obtenus.
4. Mettre la balance à zéro et montrez la lecture du zéro.
5. Montrez la partie de l'objet ou des objets indiquant la masse de cet objet. (Par exemple, l'étiquette ou l'impression sur l'objet).
6. Placez les objets sur la balance, faite un zoom pour que la lecture du poids soit claire sur la vidéo.
7. Retirez l'objet et montrez la lecture du zéro.
8. Montez vous-même sur la balance (sans le poids), faite un zoom pour que la lecture soit claire sur la vidéo.
9. Montez une nouvelle fois sur la balance avec l'objet, faite un zoom pour que la lecture soit claire sur la vidéo.
10. Retirez-vous et montrez la lecture du zéro.
11. Arrêtez l'enregistrement.

Vidéo exemple :https://www.youtube.com/watch?v=vsnT3Zgtia0&ab_channel=HEXAGONEp%2FbSARIS