

TITRE XVII – REGLEMENTATION E-CYCLING

SOMMAIRE

1.	DEFINITION	2
2.	PARTICIPATION ET CATEGORIES D'AGES	2
3.	MATERIEL ET EQUIPEMENT	2
4.	AVANT-COURSE & APRES COURSE	3
5.	FORMAT DES EPREUVES SAISON REGULIERE	4
6.	ENGAGEMENTS	4
7.	LES EPREUVES	4
8.	PENALITES.....	5

1. DEFINITION

- 1.1 La réglementation de l'activité cycling e-sport doit permettre et faciliter la mise en place de compétitions sous l'égide de la FFC
- 1.2 Ce règlement concerne la mise en place d'une coupe de France et d'un Championnat de France de cycling e-sport
- 1.3 Tout compétiteur qui prend part à cette manifestation est sensé connaître le présent règlement. Il s'engage à se soumettre sans réserve à toutes ses prescriptions
- 1.4 La participation à ce championnat suppose d'avoir un compte sur la plateforme de jeu Mywoosh
- 1.5 La seule autorité compétente sera celle du collège des arbitres pour l'application du présent règlement.

2. PARTICIPATION ET CATEGORIES D'AGES

- 2.1 Les compétitions de cycling e-sport sont ouvertes à partir de la catégorie U17 sur présentation d'une licence FFC en cours de validité ou de l'attestation santé téléchargée sur l'espace FFC
- 2.2 Afin de connaître son niveau, les coureurs devront participer à deux courses sur la plateforme ZWIFT pour s'engager dans la catégorie ZWIFT correspondant à leur niveau.

Le cas échéant, les équivalences suivantes peuvent être prises en compte :

Men élite (ME) : - 40 ans

Men catégorie d'âge (MC40) : + 40 ans.

Men catégorie d'âge (MC50) : + 50 ans.

Men U17/19 (MY) : selon le nombre de participants, un classement U17 et U19 pourra être dissocié.

Women (W) : toute âge confondu à partir de la catégorie U17

- 2.3 Après observation des données collectées sur la plateforme, le collège des arbitres se réserve le droit de changer la catégorie d'un compétiteur (article 8).

3. MATERIEL ET EQUIPEMENT

3.1 Données personnelles

- 3.1.1 Tous les e-cyclistes sont tenues d'avoir les données de vérification, prêtes pour toute demande de vérification dans les 48h
- 3.1.2 Pour la catégorie Men Elite le double enregistrement de puissance (source primaire = home-trainer et Double enregistrement de puissance :
 - Chaque eCycliste doit connecter une source de puissance secondaire, capteur pédalier ou pédales, directement dans MyWhoosh via le menu Réglages, en complément de son home-trainer. L'enregistrement des deux sources est assuré par la plateforme : aucun fichier n'est à transmettre à l'organisation.
 - La connexion se fait obligatoirement en Bluetooth. L'ANT+ n'est pas accepté.
 - L'home-trainer est apparié en puissance primaire, le capteur en puissance secondaire. Aucun pont de données, passerelle ou fonction power match ne doit être utilisé entre les appareils. (Les eCyclistes équipés de pédales Favero Assioma PRO RS-2 ou PRO RL-2 peuvent les configurer en source de puissance primaire, l'home-trainer homologué dans la liste p.3, restant apparié pour la résistance et la simulation de pente. Le capteur secondaire reste requis dans tous les cas.)

- En cas de litige ou de doute sur une performance, l'organisation peut demander à un eCycliste de lui transmettre ses fichiers d'activité. Le coureur dispose alors de 48 heures pour les fournir. À défaut, son résultat sur la manche concernée pourra être annulé.
- Les eCyclistes se tiennent disponibles pour toute vérification complémentaire demandée par l'organisation ou par MyWhoosh.

3.1.3 Poids et taille

Chaque e-cycliste doit soumettre une vidéo de mesure de son poids et de sa taille en tenu cuissard, maillot. La vidéo de poids doit être envoyée au plus tard deux heures avant le début de l'épreuve. Le poids des coureurs doit également être mis à jour en utilisant l'option « mettre à jour son profil » dans le jeu. Les poids doivent être saisis exactement comme ils apparaissent sur la balance (au décimal prêt, exemple : 65,6kg). La vidéo de taille peut être envoyée qu'une seule fois avant la première manche. Suivez les instructions de la vidéo de poids et de taille en annexe 2. En soumettant vos vidéos les participants acceptent qu'elles soient uniquement destinées à des fins de vérification et non publiables. L'organisateur s'engage à les effacer dans le mois qui suit la fin des compétitions.

- 3.1.4 La source principale des données de puissance (le dispositif de puissance connecté au jeu) doit être le home-trainer ou vélo connecté avec un % d'erreur de +/- 2%. Les eCyclistes équipés de pédales Favero Assioma PRO RS-2 ou PRO RL-2 peuvent les configurer en source principale, l'home-trainer restant apparié comme appareil contrôlable
- 3.1.5 La source de données de cadence (le dispositif de cadence connecté au jeu) doit être le home-trainer ou vélo connecté.
- 3.1.6 Le collège des arbitres et l'organisateur se réserve le droit de demander des justificatifs à tout moment de l'épreuve. Les participants auront 48h pour répondre à cette demande.

3.2. Vêtement

Pour les compétitions en présentiel, le port d'un maillot ou d'une combinaison est obligatoire.

3.3 Home-trainer et vélo et matériel de collecte

- 3.3.1 Une photo avec le modèle d'home-trainer et une carte d'identité posée à côté sera demandée pour justifier le bon matériel.
- 3.3.2 Le home-trainer ou vélo connecté, doit être apparié en tant qu'appareil contrôlable. Tous les appareils contrôlables sont réglés sur une difficulté minimum de 100%.
- 3.3.3 Un capteur de puissance (pédale ou pédalier) doit être utilisé comme source secondaire de puissance pour la catégorie MA. Le capteur de puissance doit être connecté à un dispositif d'enregistrement séparé (exemple : un compteur GPS sur votre vélo)
- 3.3.4 Il est de la responsabilité du E-cycliste de s'assurer que les données des courses sont rapportées avec précision au jeu.
- 3.3.5 Les interférences de signal peuvent entraîner des abandons et des lectures de données de courses inexactes. Pendant l'événement, les coureurs sont encouragés à éteindre tout équipement qui émet un signal sans fil.
- 3.3.6 Le port d'un moniteur de fréquence cardiaque est obligatoire. Seules les ceintures pectorales sont acceptées : les capteurs au poignet et montres connectées ne le sont pas.
- 3.3.7 Les e-cyclistes sont invités à utiliser un ordinateur fixe ou portable (MAC ou WINDOWS), l'Apple TV ou alors sur une tablette pour exécuter l'application de jeu.
- 3.3.8 Les vélos de contre-la-montre ne sont pas autorisés sur les courses sauf les contre-la-montre individuels.

4. AVANT-COURSE & APRES COURSE

- 4.1 Immédiatement avant la course le e-cycliste procède au calibrage du home-trainer, du capteur de puissance. Il connecte l'ensemble des outils (home-trainer, capteur de puissance, cardiofréquencemètre, etc.)
- 4.2 Dans le jeu et afin de mieux vous identifier vous devez avoir renseigné votre nom & prénom de cette manière : Prénom Nom. Tout autre appellation est proscrite.

En présentiel, il faudra rajouter le numéro de dossard.

- 4.3 Le e-cycliste rentre dans le SAS de départ au moins 30 minutes avant le départ de course
- 4.4 Immédiatement après la course, les résultats sont traités automatiquement par MyWoosh et publiés sur mywooshinfo.com
- 4.5 Le système « Event Police » contrôle la puissance en temps réel pendant la course.
- 4.6 Toute demande de renseignements concernant la course doit être adressée à l'adresse électroniques suivantes e-cycling@ffc.fr

5. FORMAT DES EPREUVES SAISON REGULIERE

La saison compétitive pour les athlètes FFC consistera en une saison régulière (coupe de France) qui se terminera par une phase finale (le championnat de France).

- 5.1 Les athlètes se rencontreront sur plusieurs épreuves. Des points sont attribués en fonction :
 - du classement à l'arrivée
 - de la place dans les segments, pour les 10 meilleurs
 - du temps sur 1 segment par épreuve, défini par l'organisateur, pour les 10 meilleurs (un même athlète ne peut être classé qu'une fois sur le même segment)

- 5.2 Le classement est remis à jour après chaque épreuve. Il s'agit donc d'un classement par point selon le règlement édité dans la « réglementation coupe et championnat de France »:

Le barème de point appliqué est défini dans le règlement « coupes et championnats de France e-cycling »

- 5.3 En cas d'égalité de points, les coureurs seront départagés à l'aide de la place à l'arrivée
- 5.4 Seront qualifiés les 20 meilleurs Hommes ME MY, et Femmes (W) du classement général de la coupe de France pour participer au championnat de France.
- 5.5 Seront également invités les 20 meilleurs du classement général MC pour participer à un trophée de France se déroulant au même moment que le championnat de France.

6. ENGAGEMENTS

- 6.1 Les engagements se feront directement par la transmission d'un lien unique permettant d'accéder à la bonne sous-catégorie concernée
- 6.2 L'accueil, les engagements et le contrôle administratif des concurrents se dérouleront selon un programme et des horaires communiqués par l'organisateur.
- 6.3 Frais d'inscriptions du Championnat de France (selon modalités définis par la FFC)

7. LES EPREUVES

7.1 Accidents reconnus

Les accidents reconnus sont les déconnexions ou problèmes de batteries lorsque celles-ci sont dues en présentiel au matériel fourni par l'organisateur.

En distanciel, aucun incident n'est reconnu.

7.2 Course aux points distanciel et présentiel

Suivant le parcours, des points sont attribués aux sprints, segments, arrivée suivant le barème indicatif défini dans le règlement « coupes et championnats de France e-cycling » En distanciel, le coureur est déclaré abandon.

- En présentiel, une neutralisation sera faite si l'incident a lieu avant les 20% du circuit, sinon le coureur aura à l'arrivée les points du dernier coureur du groupe auquel il appartient. Si la connexion est impossible au-delà de 3mn, le coureur se verra attribuer les points collectés auparavant et les points du dernier coureur à l'arrivée.

7.3 Élimination en présentiel uniquement

Le barème est celui de l'arrivée.

Suivant le parcours et le nombre d'engagés, les derniers coureurs sont éliminés au fil des tours à des points du parcours qui leur auront été donnés auparavant.

L'arrivée se fera à trois coureurs.

En cas d'incident reconnu

Une neutralisation sera faite si l'incident est reconnu.

7.4 Course en ligne ou en circuit distanciel et présentiel

Le barème est celui de l'arrivée en fonction des meilleurs temps.

Un classement de segment peut également avoir lieu.

- En distanciel, le coureur est déclaré abandon.
- En présentiel : En cas d'incident reconnu avant les 30%, le coureur peut être autorisé à repartir dès qu'il peut dans la limite du planning des épreuves.
Il sera classé avec son groupe si l'incident a lieu dans les 10 derniers pourcents sauf si l'arrivée est en côte.

8. PENALITES

	Présentation	2 avertissements = disqualifications de la manche	
G1	Pseudo non autorisé	Avertissement	
G2	Changement de pseudo entre des manches	Avertissement	
G3	Non présentation des données demandées	Avant 48h	Disqualification de la manche
G4	Non communication d'un changement de catégorie auprès de l'organisateur	Si un athlète descend de catégorie ou décide de lui-même de changer de catégories entre des manches	Avertissement
	Sportivité		
S1	Supériorité sportive manifeste	Si les w/kg sont supérieurs de 0,5 points à la catégories zwift	Passage dans la catégorie supérieure avec 50% des points conservés
S2	Catégorie zwift sous-évaluée	Si les w/kg sont supérieurs de 0 à 0,5 points à la catégories zwift	Avertissement, Au troisième avertissement, passage dans la catégorie supérieure avec 50% des points conservés

Annexe 1 : liste des vélos autorisés

<https://zwiftinsider.com/smart-trainers-all/>

- Cyclotronics Rolo de reinamento +/- 1%
- Elite Direto +/- 2.5% - Elite Direto II +/- 2%
- Elite Direto X +/- 1.5%
- Elite Direto XR +/- 1.5%
- Elite Justo +/- 1%
- Elite Justo2
- Elite Avanti
- Giant Cyclosmart +/- 2%
- Life fitness IC8 +/- 1%
- Magene T300 +/- 2%
- Minoura Kagura LSD92000 +/- 1%
- Saris H2 +/- 2%
- Saris H3 +/- 2%
- Saris H4 +/- 1%
- SRM Smart IT +/- 1%
- StagesBike SB20 +/-1.5%
- Tacx Neo +/- 1%
- Tacx Neo 2 +/- 1%
- Tacx Neo 2T +/- 1%
- Tacx Neo Bike +/- 1%
- Technogym Mycycling +/- 1%
- ThinkRider X5 +/- 2%
- ThinkRider X7 Pro (GEN3) +/- 2%
- ThinkRider X7 Pro (GEN4) +/- 2%
- VanRysel D900 +/- 2%
- VanRysel D500 +/- 2%
- Wahoo Kickr Bike +/- 1%
- Wahoo Kickr Core +/- 2%
- Wahoo Kickr (GEN2) 2016 +/- 2%
- Wahoo Kickr (GEN3) 2017 +/- 2%
- Wahoo Kickr (GEN4) 2018 +/- 2%
- Wahoo Kickr (GEN5) 2020 +/- 1%
- WattBike Atom (GEN1) +/- 2%
- WattBike Atom (NEXT GENERATION) +/- 1%
- Xpedo APX Pro +/- 2%
- ELITE DRIVO, ELITE DRIVO II malgré leur précision ne sont pas autorisés (pas de simulation de pente)
- Les home-trainers qui ont une précision inférieure à 2.5% mais qui ne sont pas direct drive (système de rouleur avec la roue arrière) ne sont pas autorisés également.

Annexe 2 Vidéo pour prise de poids et taille

Chaque e-cycliste doit soumettre une vidéo de mesure de son poids en tenue cuissard, maillot.

La vidéo de poids doit être envoyée au plus tard deux heures avant le début de l'épreuve.

Le poids des coureurs doit également être mis à jour en utilisant l'option « mettre à jour son profil » dans le jeu.

Les poids doivent être saisis exactement comme ils apparaissent sur la balance (au décimal prêt, exemple : 65,6kg).

Un objet « lourd » est nécessaire, exemple : haltères, pack d'eau, ...

1. Commencez à enregistrer une vidéo sur n'importe quel appareil ; par exemple votre téléphone portable.
 2. Montrez-vous sur la vidéo. (Il ne doit pas y avoir la possibilité de s'appuyer à côté de vous – table, muret, chaise, meuble, autre...)
 3. Effectuez une recherche internet en direct pour l'heure et la date actuelle (taper sur google « heure et date »).
- Montrez les résultats obtenus.
4. Mettre la balance à zéro et montrez la lecture du zéro.
 5. Montrez la partie de l'objet ou des objets indiquant la masse de cet objet. (Par exemple, l'étiquette ou l'impression sur l'objet).
 6. Placez les objets sur la balance, faite un zoom pour que la lecture du poids soit claire sur la vidéo.
 7. Retirez l'objet et montrez la lecture du zéro.
 8. Montez vous-même sur la balance (sans le poids), faite un zoom pour que la lecture soit claire sur la vidéo.
 9. Montez une nouvelle fois sur la balance avec l'objet, faite un zoom pour que la lecture soit claire sur la vidéo.
 10. Retirez-vous et montrez la lecture du zéro.
 11. Arrêtez l'enregistrement.

Vidéo exemple :

https://www.youtube.com/watch?v=vsnT3Zgtia0&ab_channel=HEXAGONEp%2FbSARIS